



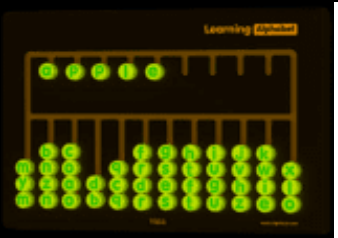
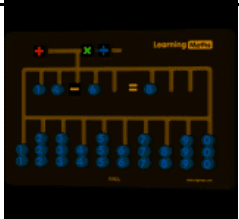
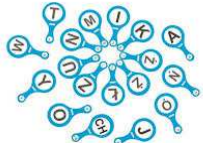






## Formularz opisu zamówienia

Nazwa towaru	Ilość	J.m.	Cena jedn. netto	Wartość netto	VAT	Wartość brutto	Opis produktu	Zdjęcie poglądowe
Program multimedialny przykładowo „Moc emocji”	1	szt.					Program ukierunkowany na kształcenie kompetencji emocjonalnych dla dzieci w wieku 6-10 lat.	
Pakiet do nauki kodowania IV-VIII	1	szt.					Pakiet uzupełniający do Magicznego dywanu – gry i zabawy wspomagające naukę kodowania w klasach starszych, rozwijające myślenie matematyczne i logiczne	
Gra logopedyczna przykładowo Skacząca piłeczka	1	szt.					Gra usprawniająca aparat oddechowy. Pomoc do zajęć logopedycznych.	
Pomoc terapeutyczna przykładowo Flipper logopedyczny	1	szt.					Gra terapeutyczna pomagająca w usprawnianiu aparatu oddechowego i stymulacji mięśni okrężnych ust. Pomaga w wydłużaniu fazy wydechowej i siły oddechu.	





Arkusz1

Tablica sensoryczna do nauki alfabetu	3	szt.				Tablica ścienna o wymiarach 60x3,5x40 cm, pomagająca w nauce liter alfabetu. Poprawia zręczność, pamięć i koncentrację. Angażuje różne zmysły w naukę literek.	
Tablica sensoryczna do nauki cyferek	3	szt.				Tablica ścienna o wymiarach 60x3,5x40 cm, pomagająca w nauce cyfr i działań matematycznych. Poprawia zręczność, pamięć i koncentrację.	
Alfabet (lizaki z literkami)	3	zestaw				Komplet liter umieszczonych na kartonowych lizakach. Pomoc do pracy w zakresie identyfikacji fonemów, utrwalania znajomości głosek.	
Pomoc dydaktyczna Multi Talk Zestaw bazowych kart obrazkowych do konwersacji + zapytajniki w	2	zestaw				Zestaw kart umożliwiających tworzenie historii i scenariuszy językowych w j. Angielskim i polskim	




Arkusz1

Pomoc dydaktyczna Multi Talk Zestaw bazowych kart obrazkowych do konwersacji + zapytajniki w języku polskim i	2	zestaw				Zestaw kart umożliwiających tworzenie historii i scenariuszy językowych w j. niemieckim i polskim	
Wibrator logopedyczny przykładowo Z-Vibe	1	zestaw				Wibrator logopedyczny + 4 nasadki + 2 gryzaki + 3 końcówki masujące	
Pakiet ćwiczeń do terapii afazji przykładowo „Dać rzeczy słowo” cz.1, cz.2 PLUS	1	zestaw				Pakiet zeszytów do terapii afazji	
Pomoc terapeutyczna Memo: w zestawie szumki, kapki, elki, rerki.	1	zestaw				Zestaw gier rozwijających pamięć wzrokową, koncentrację uwagi oraz ćwiczących wymowę	

Arkusz1

Puzzle magnetyczne sylaby	1	zestaw				Umożliwiają naukę prawidłowego podziału wyrazów na sylaby, uzupełnione obrazkiem angażują różne zmysły w naukę.	
Zestaw klocków piankowych SMART 230 + torba przykładowo Mammutico	1	zestaw				Zestaw wielkich piankowych klocków pozwalający na budowanie dużych konstrukcji przestrzennych. Pomoc do zajęć rozwijających sprawność ruchową, angażujących równowagę. W zestawie torba do przechowywania klocków.	
Zestaw klocków typu SMAR BOX	2	zestaw				Kombinacja 77 piankowych klocków – do pracy indywidualnej z uczniem mającym kłopoty ze sprawnością manualną, myśleniem przestrzennym, konstruowaniem.	
Pomoc edukacyjna typu Lego WeDo 2.0 – zestaw wraz z oprogramowaniem + akcesoria	6	zestaw				LEGO Education WeDo jest uważane za jedno z najlepszych narzędzi do nauczania robotyki dzieci w wieku szkolnym. Zestaw jest prosty, ale ma wiele zastosowań. To sprawia, że świetnie nadaje się do nauczania robotyki i programowania, a także do wzbogacania lekcji z zakresu STEM. <b>Zestaw MUSI ZAWIERAĆ: 1) klocki podstawowe + 2) klocki zapasowe + 3) adapter Bluetooth + 4) ładowarka +</b>	

Arkusz1

Klocki przykładowo EduMatrix do nauki kodowania	4	zestaw					Zawartość zestawu: - Podręcznik zawierający propozycje ćwiczeń i zabaw edukacyjnych - Drewniana skrzynka (32 cm x 32 cm x 4,5 cm) - Dwie plansze z obustronnymi nadrukami (30 cm x 30 cm x 0,3 cm) - Dwie podkładki do plansz	
Robot edukacyjny przykładowo Mind Designer	10	zestaw					W skład zestawu wchodzi robot, dwustronna plansza, 3 flamastry, 10 kartek A3 oraz kolorowa instrukcja obsługi. Robot edukacyjny do nauki kodowania, geometrii i arytmetyki.	
Gra edukacyjna z kursem kodowania przykładowo Scottie Go!	10	zestaw					<b>Umożliwia naukę programowania w szkole podstawowej. Rozwija intuicję algorytmiczną i wspiera rozwój kompetencji uczniów zgodnie z najnowszymi zdobyczami światowej metodyki przez co w pracy z grą Scottie Go! Edu uczniowie zdobywają umiejętności w zakresie: analitycznego i logicznego myślenia, rozumowania algorytmicznego, precyzyjnego prezentowania myśli i pomysłów,</b>	
Razem:								

**Uwaga:**

Niniejsze wskazanie nazwy sprzętu oraz zdjęcie stanowi materiał poglądowy mający na celu ułatwić wykonawcy rozeznanie w kwestii preferencji technicznych zamawiającego a nie preferencji produktu firmy. Oferując sprzęt innego producenta /urządzenia wykonawca winien zaofertować sprzęt /urządzenie odpowiadające minimalnym parametrom technicznym wskazanego w opz przez zamawiającego sprzętu /urządzenia.